IL NOSTRO LOGO



IL TABELLONE DEL NOSTRO GIOCO

INIZIO

1

2

3 PERA

4

5 PERA

NOTIFICHE OSSESSIVE 6

7

8

9 NUOVI MESSAGGI

10

11

CONTENUTO ETICO 12 +1000K +2

13 F

14

15 FAKE NEWS

VERIFICA DELLE FONTI

16

+1

17

TREND VIRALE 18

19

20

21

22

23

FAKE NEWS CONDIVISA 24 -3

Death Note 25

26

27

COLLABORAZIONE POSITIVA 30

28

29

31

CRISI REPUTAZIONALE 33

32

34

35

CHALLENGE EDUCATIVA 36

37

38

39

40 PERA

41 PERA

SCROLL INFINITO 42 -3

43

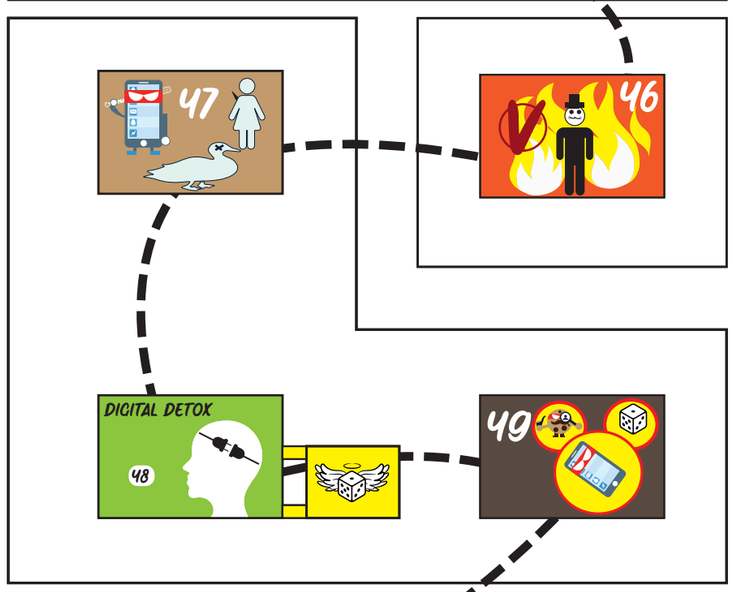
44

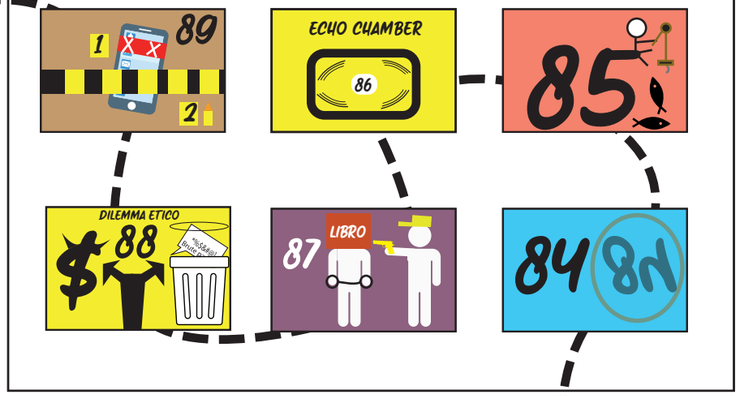
-1 PROFILAZIONE ECCESSIVA 45

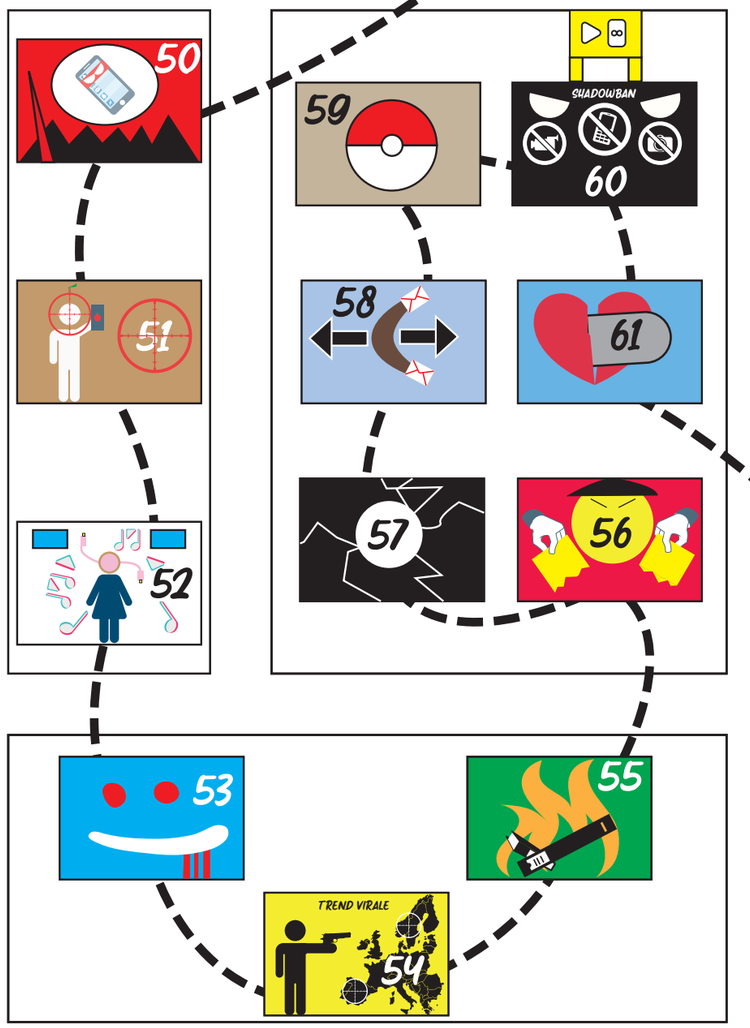
THE OCA 90

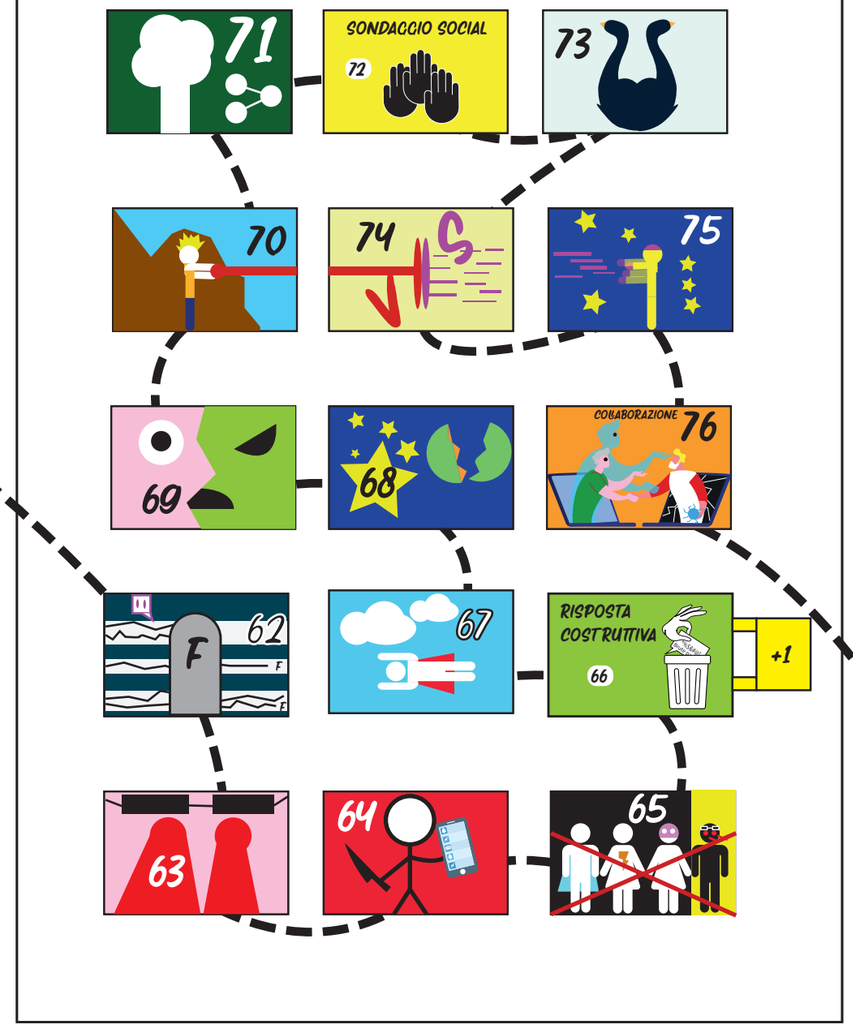
COMIC

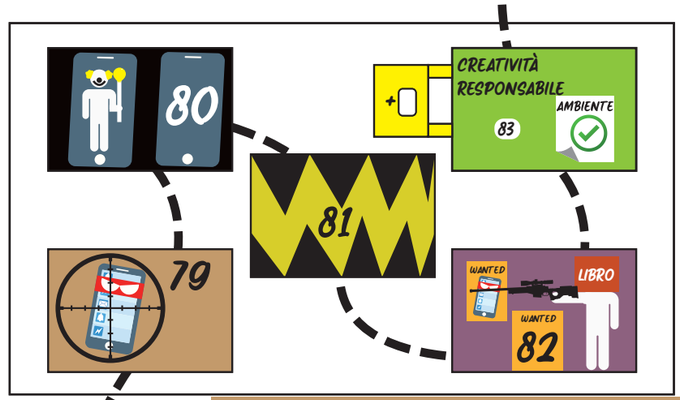
UNIVERSE











REGOLE

IL GIOCO DELL'OCA È UN GIOCO DI PERCORSO DA 2 A 6 GIOCATORI, IN CUI SI LANCIANO I DADI PER MUOVERE LA PEDINA LUNGO UN TABELLONE A SPIRALE, PARTENDO DALLA CASELLA "VIA" E CERCANDO DI RAGGIUNGERE PER PRIMI L'ULTIMA CASELLA. VINCE CHI ARRIVA ALLA CASELLA FINALE CON UN NUMERO ESATTO DI PUNTI, ALTRIMENTI SI DEVE TORNARE INDIETRO DELLA DIFFERENZA

CASELLE DI PENALITÀ:

1. NOTIFICHE OSSESSIVE: SEI DISTRATTO DA 37 NOTIFICHE IN 10 MINUTI. SALTI UN TURNO.
2. SCROLL INFINITO: HAI PERSO LA COGNIZIONE DEL TEMPO. TORNA INDIETRO DI 2 CASELLE.
3. FAKE NEWS CONDIVISA: HAI RILANCIATO UNA NOTIZIA FALSA. TORNA INDIETRO DI 3 CASELLE.
4. COMMENTO IMPULSIVO: HAI SCRITTO QUALCOSA DI OFFENSIVO. PERDI UN TURNO PER RIFLETTERE.
5. PROFILAZIONE ECCESSIVA: HAI ACCETTATO TROPPE CONDIZIONI SENZA LEGGERE. TORNA INDIETRO DI 1 CASELLA.
6. SHADOWBAN: L'ALGORITMO TI PENALIZZA. RIMANI FERMO FINCHÉ NON PESCHI UNA CARTA ETICA.

CASELLE PREMIO:

1. CONTENUTO ETICO: HAI PUBBLICATO UN POST INFORMATIVO E RISPETTOSO. AVANZA DI 2 CASELLE.
2. VERIFICA DELLE FONTI: HAI SMASCHERATO UNA FAKE NEWS. AVANZA DI 1 CASELLA.
3. COLLABORAZIONE POSITIVA: HAI PARTECIPATO A UNA CAMPAGNA SOCIALE. TIRA DI NUOVO IL DADO.
4. DIGITAL DETOX: HAI FATTO UNA PAUSA CONSAPEVOLE DAI SOCIAL. RECUPERI 1 TURNO PERSO.
5. RISPOSTA COSTRUTTIVA: HAI GESTITO UN COMMENTO NEGATIVO CON INTELIGENZA. AVANZA DI 1 CASELLA.
6. CREATIVITÀ RESPONSABILE: HAI CREATO UN CONTENUTO ORIGINALE E UTILE. VINCI UNA CARTA BONUS.

CASELLE DINAMICHE O INTERATTIVE:

1. DILEMMA ETICO: PESCHI UNA CARTA "SCELTA CONSAPEVOLE" E DECIDI SE GUADAGNARE VISIBILITÀ O REPUTAZIONE.
2. TREND VIRALE: L'ALGORITMO TI PREMIA. AVANZA DI 3 CASELLE... MA SOLO SE IL CONTENUTO È POSITIVO.
3. ECHO CHAMBER: SEI BLOCCATO IN UNA BOLLA DI CONTENUTI SIMILI. RIMANI FERMO FINCHÉ NON PESCHI UNA CARTA "APERTURA MENTALE".
4. CHALLENGE EDUCATIVA: DEVI CREARE UNO SLOGAN O UN MEME CONSAPEVOLE PER AVANZARE.
5. SONDAGGIO SOCIAL: GLI ALTRI GIOCATORI VOTANO SE IL TUO CONTENUTO È UTILE O MANIPOLATIVO. IL RISULTATO DETERMINA IL MOVIMENTO.
6. CASELLA "COLLABORAZIONE": SE DUE GIOCATORI CI FINISCONO INSIEME, POSSONO SCAMBIARSI CARTE O AIUTARSI.
7. CASELLA "CRISI REPUTAZIONALE": PERDI PUNTI SE HAI TROPPE PENALITÀ ACCUMULATE.

LE CARTE DEL NOSTRO GIOCO

CARTE SCELTA CONSAPEVOLE

SCELTA CONSAPEVOLE

SAI CHE TUTTE LE PERSONE CHE HANNO LAVORATO AI VIDEO CHE GUARDI SONO STATE SFRUTTATE E SOTTOPAGATE. CONTINUI A GUARDARE I VIDEO?



SCELTA CONSAPEVOLE

HAI TROVATO LA FORMULA SCIENTIFICA PER FAR VEDERE A TUTTI I TUOI CONTENUTI E, DI CONSEGUENZA FARE SOLDI, MA PER FARLI OGNI VOLTA DEVI COMMETTERE UN REATO. LO FARESTI?



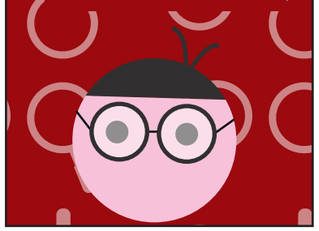
SCELTA CONSAPEVOLE

HAI LA POSSIBILITÀ DI DIVENTARE MILIONARIO CREANDO UN CASINÒ ONLINE, MA SAI CHE CHI ENTRA HA IL 92,35% DI POSSIBILITÀ DI PERDERE TUTTI I SUOI RISPARMI. CREERESTI IL CASINÒ OPPURE NO?



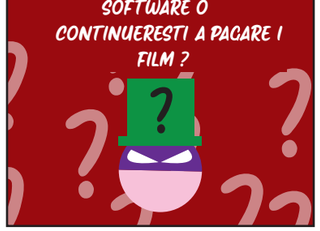
SCELTA CONSAPEVOLE

PUOI BLOCCARE PER SEMPRE IL DARK WEB E TUTTI I SITI CON CINTENUTI ILLEGALI, MA NON POTRAI PIÙ USARE QUALSIASI DISPOSITIVO TECNOLOGICO PER 10 ANNI. ACCETTERESTI?



SCELTA CONSAPEVOLE

HAI TROVATO UN SOFTWARE PIRATA DA CUI PUOI VEDERE TUTTI I FILM CHE VUOI, MA, ESSENDO PIRATI NON LI PAGHI E FAI PERDERE ALLE CASE PRODUTTRICI UN SACCO DI SOLDI. USERESTI QUESTO SOFTWARE O CONTINUERESTI A PAGARE I FILM ?



CARTE SCELTA ALGORITMO

ALGORITMO

SEI STATO INVITATO ALLA CASA DI TOPOLINO E VI SIETE DIVERTITI UN SACCO.AVANZA O VAI INDIETRO DA 1 A 5, SCEGLI TU.



ALGORITMO

TI SEI SPACCATO IL TUO TELEFONO, SAPENDO IL PERICOLO DEI SOCIAL, TI SEI TRASFORMATO IN UN ANGELO.
DECIDE UN QUALSIASI GIOCATORE: AVANZA O VAI INDIETRO DI 1 A 3 CASELLE



ALGORITMO

SEI STATO COLPITO ALLA TESTA DA UN MATTONE CADUTO DAL CIELO. DIO HA AVUTO PIETÀ DI TE, TI HA RESUSCITATO E TI HA DATO UN CORPO FORTE. SEI IMMUNE A UN EFFETTO NEGATIVO.

ALGORITMO

X2

HAI COMPRATO UN BIGLIETTO DELLA LOTTERIA AL BOTTECHINO E HAI VINTO 60 EURO. TI SENTI INCREDIBILMENTE FORTUNATO. LA TUA PROSSIMA SCOMMESSA RADDOPPIERÀ!

X2

ALGORITMO

UN NUOVO ANNO, UN NUOVO INIZIO, CHE INIZIA CON UN LANCIO DI DADI.

LE REGOLE DEL NOSTRO GIOCO

Il Gioco dell'Oca – Versione Etica Digitale

Il Gioco dell'Oca è un gioco di percorso per 2–6 giocatori, in cui si lanciano i dadi per muovere la propria pedina lungo un tabellone a spirale, partendo dalla casella "Via" e cercando di raggiungere per primi l'ultima casella.
Vince chi arriva esattamente alla casella finale con il numero corretto di punti; in caso contrario, deve tornare indietro della differenza.

Caselle di penalità

Notifiche ossessive: sei distratto da 37 notifiche in 10 minuti. Salti un turno.

Scroll infinito: hai perso la cognizione del tempo. Torna indietro di 2 caselle.

Fake news condivisa: hai rilanciato una notizia falsa. Torna indietro di 3 caselle.

Commento impulsivo: hai scritto qualcosa di offensivo. Perdi un turno per riflettere.

Profilazione eccessiva: hai accettato troppe condizioni senza leggere. Torna indietro di 1 casella.

Shadowban: l'algoritmo ti penalizza. Rimani fermo finché non peschi una carta etica.

Caselle premio

Contenuto etico: hai pubblicato un post informativo e rispettoso. Avanza di 2 caselle.

Verifica delle fonti: hai smascherato una fake news. Avanza di 1 casella.

Collaborazione positiva: hai partecipato a una campagna sociale. Tira di nuovo il dado.

Digital detox: hai fatto una pausa consapevole dai social. Recuperi 1 turno perso.

Risposta costruttiva: hai gestito un commento negativo con intelligenza. Avanza di 1 casella.

Creatività responsabile: hai creato un contenuto originale e utile. Vinci una carta bonus.

Caselle dinamiche o interattive

Dilemma etico: peschi una carta "Scelta consapevole" e decidi se guadagnare visibilità o reputazione.

Trend virale: l'algoritmo ti premia. Avanza di 3 caselle… ma solo se il contenuto è positivo.

Echo chamber: sei bloccato in una bolla di contenuti simili. Rimani fermo finché non peschi una carta "Apertura mentale".

Challenge educativa: devi creare uno slogan o un meme consapevole per avanzare.

Sondaggio social: gli altri giocatori votano se il tuo contenuto è utile o manipolativo. Il risultato determina il movimento.

Collaborazione: se due giocatori finiscono nella stessa casella, possono scambiarsi carte o aiutarsi.

Crisi reputazionale: perdi punti se hai accumulato troppe penalità.