LOGO

Social

GLOW

dcal

TABELLONE E REGOLE

Social

GLOW

dcal

START

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61



Regole del Gioco dell'Oca Social Glow Oca

Obiettivo:
Arrivare per primi alla casella finale del tabellone, accumulando consapevolezza e buone pratiche nell'uso dei social media.

Setup
Ogni giocatore sceglie una pedina e la posiziona sulla casella di partenza.
Si dispone il mazzo di carte "scelta consapevole" e "algoritmo" vicino al tabellone.
Si decide l'ordine di gioco tirando il dado: chi fa il numero più alto inizia.

Come si gioca
A turno, ogni giocatore tira il dado e avanza della somma uscita.
Quando si finisce su una casella, si applica la sua azione specifica (penalità, premio o dinamica).
Se si estrae una carta da una casella dedicata, la si legge e si segue l'istruzione.
Chi finisce sulla casella collaborazione con un altro giocatore può scambiarsi carte o aiutarsi.
Il gioco termina quando un giocatore raggiunge o supera l'ultima casella del percorso.

CARTE

Penalità Algoritmica



Effetto: L'algoritmo nasconde i tuoi post per attività sospette.
Perdi un turno.

Boost Improvviso



Effetto: Un tuo commento riceve molta attenzione inaspettata.
Avanza di 3 caselle.

Dilemma Inclusione



Ricevi un invito a partecipare a una challenge virale, ma il messaggio contiene stereotipi.
Scelte:

Partecipo per non perdere visibilità. (Torna indietro di 2 caselle)

Rifiuto per rispetto e sensibilità. (Avanza di 2 caselle)

Premio Informativo



Effetto: L'algoritmo favorisce contenuti lunghi e informativi.
Avanza di 2 caselle se il tuo ultimo post è dettagliato.

Stop Temporaneo



Effetto: Hai raggiunto il limite di pubblicazioni giornaliere.
Torna indietro di 1 casella.

Dilemma Verità



Un messaggio falso è diventato virale nel tuo gruppo.
Scelte:

Lo ignoro e non intervengo. (Torna indietro di 3 caselle)

Intervengo segnalando la fonte corretta. (Avanza di 2 caselle)

Spinta Etica



Effetto: Il tuo contenuto positivo viene spinto in alto.
Avanza di 4 caselle.

Blocco Bolla



Effetto: La bolla di echo chamber ti rallenta.
Perdi un turno finché non peschi una carta "apertura mentale".

Dilemma Conflitto



Un amico ti tagga in un contenuto discutibile.
Scelte:

Ignoro il tag per evitare conflitti. (Perdi un turno)

Chiedo di rimuoverlo con educazione. (Avanza di 1 casella)



Un post divertente rischia di ferire qualcuno.
Scelte:

Lo pubblico così com'è.
(Perdi un turno riplettendo)

Lo modifichi per renderlo più inclusivo. (Avanza di 1 casella)



Hai la possibilità di aumentare i like con un titolo sensazionalistico.
Scelte:

Uso il titolo per più visibilità.
(Avanza di 3 caselle ma pesca una carta algoritmo)

Preferisco un titolo corretto ma meno cliccato.
(Avanza di 1 casella)



Ti viene chiesto di condividere un contenuto commerciale spacciandolo per sociale.
Scelte:

Lo condivido per aiutare l'amico.
(Torna indietro di 2 caselle)

Rifiuto e spiego perché. (Avanza di 2 caselle)